

COUNTRY JIVE

Chorégraphe : Bruno Morel (nov 2015)
Musique : Down at the country jive by Trevor Loughrey
Niveau : Novice
4 murs 32 temps 3 tags

SECT 1 STEP LOCK STEP, SCUFF, STEP LOCK STEP, HOLD

1-4 PD devant, PG croisé derrière PD, PD devant, scuff PG
5-8 PG devant, PD croisé derrière PG, PG devant, pause

SECT 2 ROCK FWD , STEP BACK , HOLD , STEP LOCK STEP BACK , HOLD

1-2 Rock PD devant, retour s/PG
3-4 Pas du PD derrière, pause
5-8 PG derrière PD croisé devant PG, PG derrière, pause

SECT 3 COASTER STEP BACK, HOLD, PIVOT ¼ TURN, CROSS, HOLD

1-4 PD derrière, PG près du PD ; PD devant, pause
5-8 PG devant, pivot ¼ t vers la D, PG croisé devant PD, pause

SECT 4 WEAVE RIGHT, POINT RIGHT, TOGETHER, HEEL LEFT FWD, TOGETHER

1-4 PD à D, PG croisé derrière PD, PD à D, PG croisé devant PD
5-6 Pointer PD à D, ramener PD près du PG
7-8 Talon PG devant, ramener PG près du PD

*Malgré le fait que la danse comporte 3 tags, celle-ci n'en reste pas moins très facile
Alors gardez le sourire et amusez-vous....*

TAG 1 :

Rajouter ces 4 comptes à chaque fois que vous terminez un mur entier face à 6H
Et reprendre à la danse au début

1-4 ROCKING CHAIR

1-4 Rock PD devant, retour s/PG, rock PD derrière, retour s/PG

TAG 2 :

Rajouter ces 6 comptes à chaque fois que vous terminez la danse face à 12H et reprendre la danse au début

1-6 PIVOT ¼ TURN, JAZZ BOX

1-2 PD devant, pivot ¼ t vers la G
3-6 Croiser PD devant PG, PG en arrière, PD à D, PG devant

TAG 3 :

STOMP, STOMP, STOMP, HOLD, SAILOR ¼ TURN, HOLD

1-4 Stomp PD, stomp PG, stomp PD, pause
5-8 Croiser PG derrière PD, PD derrière en ¼ t vers la G, PG devant, pause

ROCKING CHAIR

1-4 Rock PD devant, retour s/PG, rock PD derrière, retour s/PG

Note : A la fin du 16ème mur vous serez face à 3H refaire le **TAG 2** puis

Reprendre seulement les 8 premiers comptes de la danse puis rajouter le **TAG 3** et reprendre la danse au début..

Après ce 3^{ème} tag ce sera le mur final, remplacer les comptes 7-8 de la sect 4 par stomp PG devant, pause pour finir face à 12H.